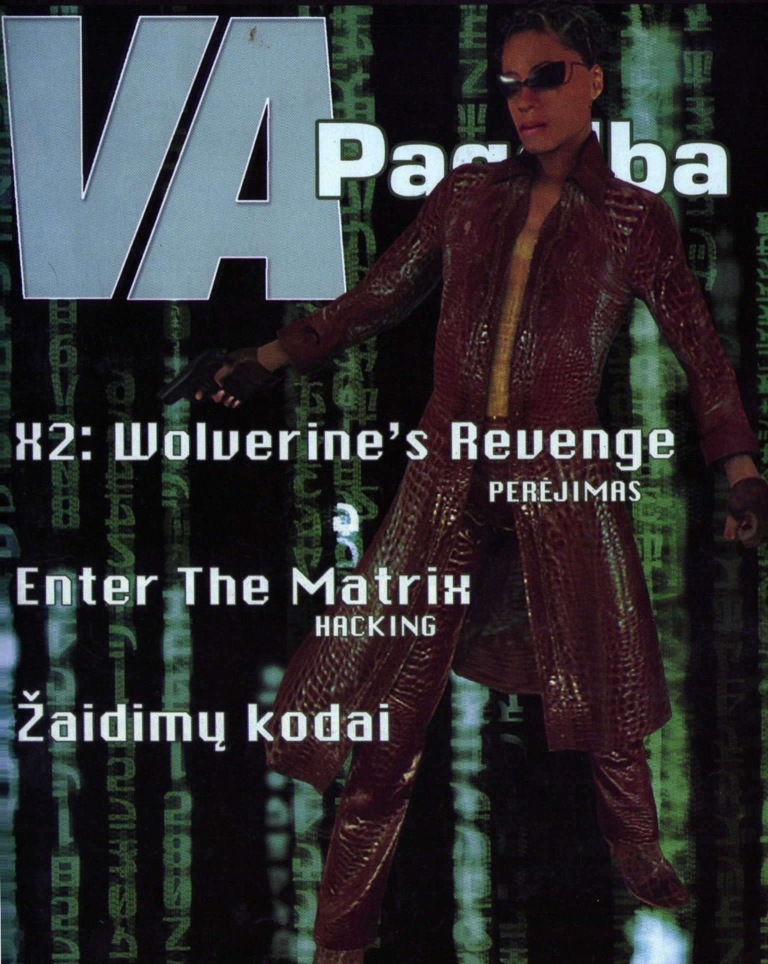
Nemokamas priedas tik žurnalo VA PlayStation skaitytojams

VA Pagalba



X2: Wolverine's Revenge
PERĖJIMAS

Enter The Matrix
HACKING

Žaidimų kodai

TURINYS

4 BENDRI PATARIMAI
4 1. REBIRTH
5 2. LONE WOLF DOWN
6 3. RETURN TO WEAPON X
7 4. INTO THE VOID
8 5. FORCE OF NATURE
10 6. THE DEEPEST CUT — DEATHSTRIKE
11 BONUSAI

BENDRI PATARIMAI

Gydymas. Reikia prisiminti, kad kai kuriuose lygiuose nėra jokių gydomųjų priemonių, kurias galima būtų paimti. Jūsų gydomasis faktorius nesuveiks, jeigu 1) esate su nagais, 2) esate arti mirties, 3) apsinuodijote nuodais/dujomis/virusu.

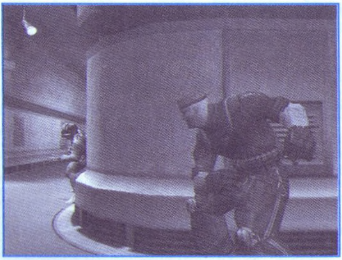
Nagai ir smūgiai. Nagus valdote mygtuku: galite juos ištraukti ir paslėpti. Paprasti smūgiai padaro daug mažiau žalos nei nagai, tačiau jie greitesni ir praktiškai neblokuojami. Jei kausitės su nagais — nužudysite priešininką daug greičiau ir galėsite judėti prie kito priešininko.

Mirtinas įniršis. Tai gali būti ir geras, ir blogas dalykas. Jei norite pamatyti šou su specialiais smūgiais, tada palaikykite savo įniršį aukštame lygyje. Jeigu jūsų įniršio rodiklis raudonas, jūs galite du kartus paspausti nagų mygtuką, kad įgytumėte mirtiną įniršį. Mirtino įniršio metu negalėsite pasinaudoti savo specialiaisiais sugebėjimais ir negalėsite gydytis. Įniršę tampate greitesni, mažiau pažeidžiami ir galite užmušti priešininką tik dviem smūgiais.

Spardymas. Puikus būdas trumpam „išjungti" priešininką.

Ypatingi sugebėjimai. Jei laikote nuspaudę L2 klavišą, įgaunate specialiuosius sugebėjimus. Juos galite gauti ir jei įtemptai kovojate ar esate užsikrėtę virusu. Specialieji sugebėjimai — tai matymas tamsoje, greitesnis gyvų sutvėrimų pamatymas, judėjimas tyliau, priešininkų „užuodimas".

Metimas. Galite permesti priešininką tik tada, kai jis apsvaigęs. Kai pasirodo smūgiavimo ikona, vietoje to, kad paspaustumėte apskritimą (veiksmas), nuspauskite kvadratą (smūgis). Pakelkite priešininką, o tada paspauskite kvadratą arba X, kad numestumėte jį.



Registracijos numeris (dog tag). Žaidimo valiuta ir registracijos numeriai naudojami tam, kad gauti priėjimą prie tolimesnių lygių.

1. REBIRTH

Act 1 Part 1

Pradėkite tiesiog pribaigdami pirmąjį sargybinį. Padarę tai, eikite iki durų ir trenkite nagais į raudoną dėžę. Po to sekite visus žaidimo nurodymus, kol prieisite minų lauką. Priėję jį įsijunkite specialiuosius sugebėjimus, ir minos atrodys kaip besisukantys diskai. Praėję minų lauką eikite iki durų, tačiau paskubėkite eliminuoti ten esančius sargybinius, kol jie neįjungė aliarmo. Ten yra terminalas, prie kurio priėję paspauskite apskritimą. Atsidarys durys, pamatysite ateinantį stambų vyruką, kuris turi raktą. Nukaukite jį, pasiimkite raktą ir toliau sekite žaidimo nurodymus.

Act 1 Part 2

Iškart už kampo yra itin pavojingas sargybinis. Pradžioje šokite išskleistais nagais (X + kvadratas) į statines ir eliminuokite priešininką. Atsikratykite likusių priešininkų ir toliau veikite pagal nurodymus. Nužudykite sargybinius ir bėkite tarp dviejų sunkvežimių, tada pasiimkite komiksą ir judėkite toliau, kol surasite tunelį. Būkite atsargūs, kadangi tame tunelyje ant sienų yra minos. Tunelio gale pamatysite kitą tunelį, vedantį į kairę. Tame tunelyje jūs rasite *Wolverine Cerebro* failą. Eikite atgal ir suraskite kambarį su trim sargybiniais ir tekančiomis dujomis. Kuo greičiau eliminuokite sargybinius, ir dujos sustos. Paeikite į šoną, nes dar du sargybiniai ateina į kovą. Už dujų kambario pama-

tysite du galimus kelius — pasukite į kairę. Nužudykite sargybinius, susiraskite kopėčias, užlipę į viršų rasite *Cerebro* failą. Kai baigsite, eikite lauk ir į kairę. Pamatysite sargybinį, besikuičiantį prie laidų. Eliminuokite jį, eikite iki terminalo, po to judėkite iki lazerių. Įsijunkite savo specialiuosius sugebėjimus, kad pamatytumėte besisukančius lazerių spindulius. Eikite iki durų dešinėje ir įjunkite lazerius. Eikite pro duris.

3 dalis visai nesunki, tad pereiname prie 4-osios

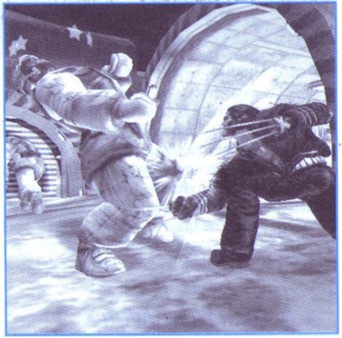
Act 1 Part 4 — Sabretooth

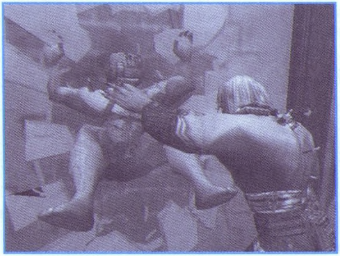
Norint nugalėti šį bosą, reikia pasinaudoti aplinka. Keliskart trenkite *Sabretooth*, ir kai jis apsisuks aplink, smūgiuokite į jį (*strike*), kad jis nulėktų į priekį ir trenktųsi į sieną ar kokį objektą. Stenkitės būti kuo arčiau koridoriaus gale atsiradusios didžiulės cisternos. Kad atsikratytumėte juo, turite tris kartus įstumti jį į šią dujų statinę. Kai *Sabretooth* nukris ir išseks, priėję prie jo atlikite paskutinį *strike* ir numesite jį į sieną.

2. LONE WOLF DOWN

Act 2 Part 1

Labai lengvai galite žūti jau pačioje pradžioje, todėl būkite be galo atsargūs. Eikite iki lėktuvo ir pasislėpkite už jo uodegos, tūnokite ten, kol pro šalį eis sargybinis. Kaip įmanoma greičiau nužudykite jį ir grįžkite į savo slėptuvę. Pabūkite ten dar kelias sekundes. Aktyvuokite savo specialiuosius sugebėjimus ir eikite iki kalvos, ant kurios jūs esate, krašto. Eliminuokite ten esančius sargybinius ir eikite tolyn. Prieš pat aplūžusią tvorą pasukite dešinėn ir rasite gyvybės. Praėję pro tvorą nukaukite prie pastato esantį sargybinį. Pasukite į dešinę, šokite pro įlūžusio tilto plyšį ir apeikite sunkvežimį iš kitos pusės. Jūs turite penkias sekundes nusigauti iki krašto. Pritūpkite ir spauskite apskritimą. Išgelbėsite sargybinį ir gausite sveikatos. Grįžkite prie šais sulūžusią tvorą, kur stovi generatorius. Jį turite sulaužyti. Sulaužę generatorių eikite į kompleksо vidų ir sunaikinkite prie sienos stovinčias statines. Pasiimkite komiksą ir aktyvuokite liftą. Pasirodys visa krūva sargybinių, bet nereikia jaudintis, nes juos nužudyti nėra labai sunku. Lipkite į kairėje esantį liftą ir įjunkite jį.





Act 2 Part 2

Priešais jus yra du kambariai. Kairiajame kambaryje yra komiksas, o dešinysis yra sekimo kambarys. Šliaužkite į dešinę. Čia prasideda sunkioji dalis. Prie tolimame kairiame kampe stovinčio vaikino yra veikiantis terminalas. Nusigauti iki jo yra dabartinė jūsų užduotis. Paspauskite L2 ir eliminuokite vaikiną jums iš kairės. Nušliauškite į kitą pusę ir pašalinkite sargybinį. Šliauškite į kitą tilto pusę. Eliminuokite ten esantį sargybinį. Lipkite į viršų ir nukaukite visus pasirodžiusius sargybinius. Įjunkite mašinas. Dabar eikite iki kopėčių krašto ir eliminuokite apačioje esantį sargybinį.

Act 2 Part 3

Paprasčiausiai muškite vaikiną iki jis apsvaigs ir meskite jį į *Wendigo*. Padarykite tai tris kartus.

Act 2 Part 4 — Wendigo

Kad nugalėtumėte *Wendigo*, turite penkis kartus jį permesti pagriebę už uodegos. Kai *Wendigo* vysis jus, bėkite nuo jo ir venkite ledo stulpų. Neleiskite jam jums suduoti, kitaip galite nukristi ir žūti. Kai *Wendigo* nustos jus vytis ir sustos vietoje, apibėkite jį ir trenkite į nugarą, tada kaip įmanoma greičiau atlikite *strike* ir permeskite jį už uodegos. Padarius tai penkis kartus, jis apalps, tada kirskite paskutinį *strike*, ir *Wendigo* žus.

3. RETURN TO WEAPON X

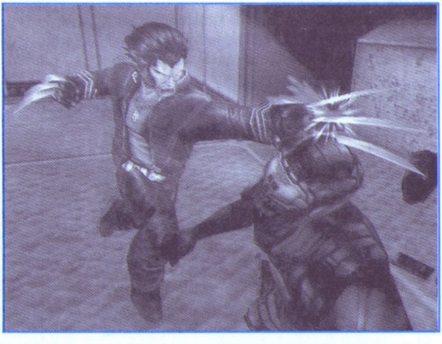
Act 3 Part 1

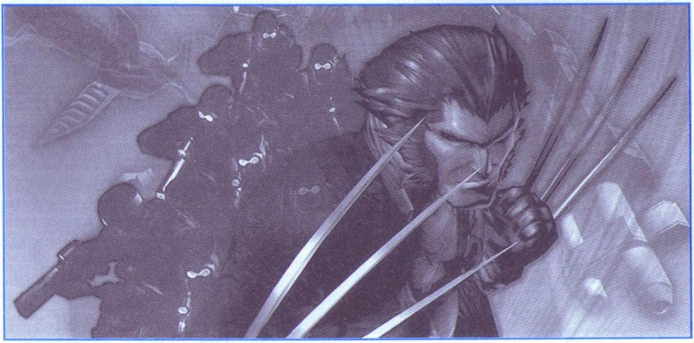
Eikite į kairę ir eliminuokite ten esantį sargybinį. Eikite atgal nuo kur pradėjote ir pasukite į kairę. Įsijunkite savo specialiuosius sugebėjimus ir sekite pėdsakais, pašalindami visus sutiktus pakeliui. Sugadinkite generatorių, taip išjungdami jėgos lauką. Eikite lauk ir pasukite į kairę. Eliminuokite sargybinį jums iš kairės, eikite iki sunkvežimio priekio ir nukaukite ten esantį sargybinį. Įsijunkite savo specialiuosius sugebėjimus. Pašalinkite sargybinį. Daužykite sprogstamąsias dėžes, kol rasite dekoderį. Eikite lauk ir pasukite į kairę. Ten bus kopėčios. Nusukite visiems sutiktiems sargybiniams sprandus. Nužudykite juos visus ir eikite į barakus. Šliauškite iki lovų ir nužudykite jose gulinčius sargybinius. Pabaigoje yra raktas nuo testavimo vietovės. Venkite minų, nes jų čia tikrai netrūksta. Eikite tiesiai nuo laiptų, taip išvengsite sargybinių su ginklais, tada eikite pro gale esančias duris, vengdami minų. Nužudykite bunkeryje esančius sargybinius ir eikite prie kompiuterio — juo atidarysite ginklinės duris. Ant laiptų esantį sargybinį įviliokite į minų lauką. Eliminuokite ginklinės bokštelyje esantį sargybinį. Prieikite prie ginklo ir šaudykite į dėžę prie elektrinės tvoros. Sugadinkite tvorą, nukaukite kaip įmanoma daugiau karių. Prasivalykite kelią iki terminalo. Laiptų viršuje pamatysite vyruką, nužudykite jį ir eikite tiesiai per duris. Bėkite pro malūnsparnį ir galybę sargybinių. Po kopėčiomis yra plyšys, į kurį ir įlįskite. Viskas, ką jums reikia padaryti — eliminuoti sargybinius su ugniasvaidžiais, kurie yra virš išėjimo. Padarykite tai, įjunkite terminal ir eikite per duris.

Pereiname prie 5-osios dalies.

Act 3 Part 5 — Sabretooth

Vėl susitikus su *Sabretooth*, pirmiausia reikia jį įstumti į sunkvežimį. Kai tai padarysite, jis pradės mėtyti į jus statines. Jums reikia paslėpti savo nagus ir smūgiuoti statines jam at-





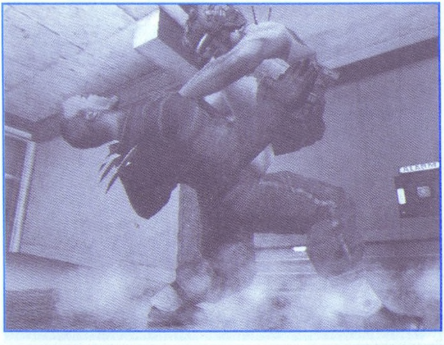
gal. Kai priešininko gyvybė pradės mažėti, jis aukštai pašoks ir su trenksmu nusileis ant žemės. *Sabretooth* krentant, šalia jo nusileidimo vietos ant žemės atsiras mažas žalias apskritimas. Eikite į tą apskritimą. Paspaudę *strike* iššoksite į orą ir pribaigsite jį.

4. INTO THE VOID

Act 4 Part 1

Bėkite tiesiai koridoriumi ir lipkite ant kopėčių. Pasiimkite *Collosus Cerebro* failą ir eikite prie terminalo. Aktyvuokite visas aukšto elektrines paneles. Nužudykite sargybinį prie jūsų. Tada nukaukite sargybinį už jūsų ir pasiimkite raktą. Nužudykite šalia esantį sargybinį. Trys sargybiniai atakuos vos atidarius duris, todėl nieko nelaukite ir išžudykite juos. Eikite į barakus ir pasiimkite raktą, kuris yra tarp dviejų lovų. Eikite į salę ir nužudykite tris valgančius sargybinius. Eikite į virtuvę ir pasukite prie šaldytuvo. Nukaukite virėją ir prie kopėčių esantį sargybinį ir palaukite, kol kiti du pajudės. Tie du turi ugniasvaidžius, todėl būkite labai atsargūs. Eliminuokite juos. Dabar jūs turite kontroliuoti droidą. Paprasčiausiai visus sargybinius žudykite su plazminiu ginklu. Visa kita ganėtinai paprasta.

Act 4 Part 2



Užlipkite kopėčiomis, pašliauškite pirmyn ir įsijunkite savo specialiuosius sugebėjimus. Praeikite pro pirmąjį traną ir palaukite. Yra dar du tranai, todėl būkite atsargūs. Eikite iki kopėčių, užlipkite į viršų ir palaukite. Prieš jus ant platformos yra komiksas, bet paimti jį yra gana rizikinga. Eikite atgal iki kopėčių ir nusileiskite žemyn. Nueikite iki kitos platformos ir aktyvuokite terminalą, atrakinantį duris. Nušokite žemyn ir nusigaukite iki durų. Pasisaugokite, kadangi kitame kambaryje yra sargybiniai su ugniasvaidžiais. Kaip galima greičiau bėkite per tiltą. Prisiviliokite sargybinius ir nužudykite juos. Kai vi-

sus sargybinius nužudysite, eikite į kitą pusę, bėkite pro duris, pasukite į kairę. Vienoje iš dėžių yra raktas. Visa kita neturėtų kelti problemų.

Pereiname prie 4-os dalies.

Act 4 Part 4

Pačioje pradžioje turite kontroliuoti droidą. Pasisaugokite sargybinių, pasislėpusių už durų ir balkone virš jūsų. Turite susikauti dar su dviem droidais. Kai baigsite šį reikalą, lipkite kopėčiom į viršų, nueikite iki balkono galo ir pasiimkite *Cerebro* failą.

Act 4 Part 5

Kai pereisite jėgos lauką ir įvairias ginkluotes, prieisite kambarį su užrakintomis durimis ir kopėčiomis, vedančiomis iki terminalo. Kai tik aktyvuosite terminalą, visi ginklai atsisuks į jus, ir pasirodys tuntai sargybinių. Turite nueiti iki pradžios ir pasiimti raktą nuo užrakintų durų.

Act 4 Part 6 — Juggernaught

Eliminuokite visus sargybinius iki to, kuris turi plazminį ginklą. Su šiuo reikia būti itin atsargiam. Kovodami su *Juggernaught*, leiskite jam pribėgti iki jūsų. Įviliokite jį į jėgos lauko vidurį, tada pasitraukite, kad *Juggernaught* trenktųsi į vieną iš stulpų. Atsitrenkęs jis paklius į stulpo elektrinę srovę ir bus išmestas į lauko vidurį. Jam įšokus į centrą, truputį jį padaužykite ir galėsite atlikti *strike*. Padarykite tai kelis kartus ir nukausite jį. *Juggernaught* atlieka ir dvigubą ataką — skleidžia energetines bangas. Turite peršokti per pirmą bangą, o po antra pasilenkti. Venkite dujų, nes kuriam laikui apstulbsite ir susižeisite. Kai ateis *Collosus*, eikite prie jo ir spauskite *strike*, kad „išjungtumėte" *Juggernaught*.

Act 4 Part 7

Jūs turite sunaikinti dvi dėžes, esančias mėlyno rutulio viduje, ir išlikti gyvas. Sargybiniai gali lengvai jus nužudyti, jei tik suteiksite galimybę šauti. Jums iš dešinės pasirodys malūnsparnis, o sargybiniai ateis jums iš kairės. Pirma imkitės sargybinių, o po to imkitės ir malūnsparnio. Tada iš kairės pasirodys dar keli sargybiniai. Geriausiu atveju jums iki pabaigos teks nužudyti du sargybinius.

5. FORCE OF NATURE

Act 5 Part 1

Apsidairykite aplink, turėtumėte pamatyti *cerebro* failą priešais kompiuterį. Įjungtas kompiuteris atvers duris į pastatą, kuriame jūs tu-

rėsite kovoti su mutantų medžiotojais. Saugokitės jų šūvių, nes tai atims galimybę gydytis. Mutantų medžiotojai pakankamai lėti, todėl paprasčiausiai spaudinėkite kvadratą (3), o po to trikampį (3), kol jie apsvaigs. Nužudę mutantų medžiotojus įeikite į pastatą. Eliminuokite patrulį, bėkite iki terminalo ir išjunkite dujas. Kai apsinuodijimas praeis, aktyvuokite nedidelę dėžutę. Bėkite į pradžią. Eikite pro duris, kurias ką tik atidarėte. Jūs turėsite susikauti su keliais mutantų medžiotojais. Pasidairykite kopėčių ir įjunkite objektą, panašų į taksofoną. Jums iš dešinės atsidarys durys. Nužudykite mutantų medžiotoją, bėkite koridoriumi ir pasukite į kairę. Aktyvuokite terminalą ir eikite lauk. Pasirodys krūva priešininkų, tačiau stenkitės nesivelti į kovą. Eliminuokite sūkurį, įmesdami į jį vieną iš priešininkų. Kai tik eliminuosite sūkurį, atsidarys durys. Pasirodys daugybė mutantų medžiotojų, kuriuos reikės išnaikinti.

Act 5 Part 2 — Magneto

Magneto pradės ataką nuo aukščiausio krašto. Šioje kovoje svarbiausia yra kantrybė. *Magneto* paleistos statinės pataikiusios į jus staigiai užkels įniršio matuoklį. Užtenka tik poros smūgių, kad pasiustumėt ir negalėtumėte gydytis. Įsijungę ypatingų sugebėjimų režimą matysite *Magneto* tiesiai prieš save, tai padės kovoti. Kad pataikytumėte į *Magneto*, turite kaip įmanoma arčiau atsidurti prie *Magneto* ir šokti ant jo (šuolis + smūgis). Užšokę nutempsite *Magneto* ant žemės. Kai *Magneto* stovi virš lavos krioklio, NEATAKUOKITE jo, nes nukrisite į lavą. Kartais *Magneto* persikelia už jūsų nugaros ir bando nusiimti apykaklę. Jei jam tai pavyks — mirsite. Todėl turite kartais jį stebėti, įsijungę ypatingus sugebėjimus ir neleisti, kad virš jo sveikatos esantis matuoklis sumažėtų iki nulio.

6. THE DEEPEST CUT — DEATHSTRIKE

Turite 10 minučių, kol virusas jus nužudys. Prisiminkite, kad negalite gydytis, nes virusas jus veikia. Bosas sustabdys jus belipantį kopėčiomis į viršų. Jūs turite tris kartus suduoti *Deathstrike*, o kol ji neatsigaus, galėsite lipti toliau. Viršuje jūs turite sunaikinti daiktus, kuriuos matote. 6 kartus smūgiuokite su nagais. Sunaikinkite visas keturias dėžes, tada išsijungs elektrinė tvora ir bosas dings. Sulaužykite tvorą ir nušokite žemyn. Peršokite mėlynas bangas, kurias jums siunčia *Deathstrike*.

Daužykite elektrinius stulpus taip, kad sužeistumėte bosą. Nebandykite pataikyti į bosą paprastai, naudokitės elektriniais stulpais. Kai nukausite bosą, trenkite į stulpą taip, kad iškrova pataikytų į duris. Durims atsidarius užbėkite laiptais viršun. Kaip tik tuo metu turėtų atsigauti *Deathstrike*. Ją nugalėsite tik nuversdami nuo sraigtasparnio aikštelės krašto.

BONUSAI

Pabaigus žaidimą, aktyvuojasi *Challenges* režimas *bonus* meniu.

The Challenges

Už kiekvieno iššūkio išpildymą žaidėjas gauna galimybę pasižiūrėti papildomą filmuką.

Bronze Challenge
Trankykite į mirgančias dėžes. Kad būtų paprasčiau, naudokite nagus apsisukdami (bėgdami spauskite apskritimą).

Silver Challenge
Nors tai ir sidabro iššūkis, jis yra pats sunkiausias. Eliminuokite visus sargybinius, išskyrus trečiąjį, tačiau padarykite tai stealth režimu. Kiekvieną sargybinį turite nužudyti maždaug kas 10 sekundžių.

Kai tik yra galimybė rinktis, ar nusukti priešininkui sprandą, ar iš už kampo prismeigti jį prie sienos — nusukite sprandą, nes tai užima mažiau laiko. Deja, lauke esančius sargybinius turėsite užmušti iš už kampo.

Paskutinysis sargybinis bus pačiame rampos gale, tad prišliaužkite iki jo ir nužudykite.

Gold Challenge

Pradžioje palaukite, kol patrulis praeis, ir nusukite jam sprandą. Po to pasukite į dešinę ir nužudykite pirmą pamatytą sargybinį. Sėlindami nužudykite kitą sargybinį. Išžudykite visus pasirodžiusius sargybinius ir eikite į pradžią, pasisaugodami patrulių.

Nužudykite sargybinį, kuris yra prie pat įėjimo. Eikite už mašinos ir nužudykite dar vieną sargybinį, po to prisėlinkite prie patrulio ir eliminuokite jį. Nusukite sprandą pasirodžiusiam sargybiniui. Paskutinis sargybinis yra tolimajame dešiniame kampe, prisėlinkite prie jo ir eliminuokite.

Cerebro Failai

Cerebro failų, kuriuos rasite žaidime, sąrašas:

1. *Act 1, Part 2*: praėję sprogmenų rinkinį pasukite kairėn ir kambario gale turėtų būti komiksų knygelė.

2. *Act 1, Part 2*: išėję iš dujų kameros sukite kairėn, kol pasieksite kambarį, kurį saugo sargybinis. Čia rasite kopėčias, o jomis užlipę — *Cerebro* failą su *Weapon X* programos istorija.

3. *Act 1, Part 4*: nukaukite *Sabretooth* ir gausite failą.

4. *Act 1, Part 4*: prieš pat lygio pabaigą prieisite prie apskrito stebėjimų aukšto. Eikite kairėn ir lipkite laiptais. Operaciniame kambaryje ieškokite failo.

5 *Act 2, Part 5*: nugalėję *Wendigo* gausite failą.

6. *Act 3, Part 5*: vėl nugalėję *Sabretooth* gausite failą.

7. *Act 4, Part 1*: kalėjimo vienučių vietovėje lipkite kopėčiomis ir kairėje ieškokite *Colossus Cerebro* failo.

8. *Act 4, Part 4*: įeidami į pirmą didelį koridorių, lipkite ant siauros pakylos ir eikite ja, kol rasite *Omega Red Cerebro*.

9. *Act 4, Part 4*: prieš pat baigiant lygį sunaikinkite dėžes ir rasite *Carol Hines* failą.

10. *Act 4, Part 4*: šalia *Carol Hines* taip pat rasite *Doctor Cornelius* failą.

11. *Act 4, Part 6*: nukaukite *Juggernaught* ir gausite jo *Cerebro* failą.

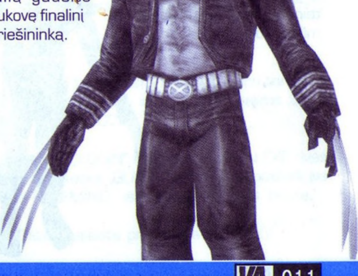
12. Act 5, Part 1: lygio pradžioje dešinėje yra May Deuce failas.

13. Act 5, Part 2: laimėkite prieš *Magneto* ir gausite jo failą.

14. *Act 6*: dešinėje antrosios lygio dalies pusėje.

15. *Act 6*: ieškokite *Apocalypse* failo nuo antros lygio platformos.

16. *Act 6*: paskutinį *Lady Deathstrike Cerebro* failą gausite nukovę finalinį priešininką.



Komiksai

Žaidimo metu rasite komiksų viršelius, kurių negalėsite peržiūrėti, tačiau atrakinsite slaptą kostiumą.

1. *Ultimate X-Men (Act 1, Part 1)*: pakliūsite į kambarį su dviem sargybiniais. Įėjimo dešinėje išgriaukite sieną ir pateksite į slaptą kambarį. Rasite komiksų knygelę, kuri atrakins *Ultimate X–Men Wolverine* kostiumą.

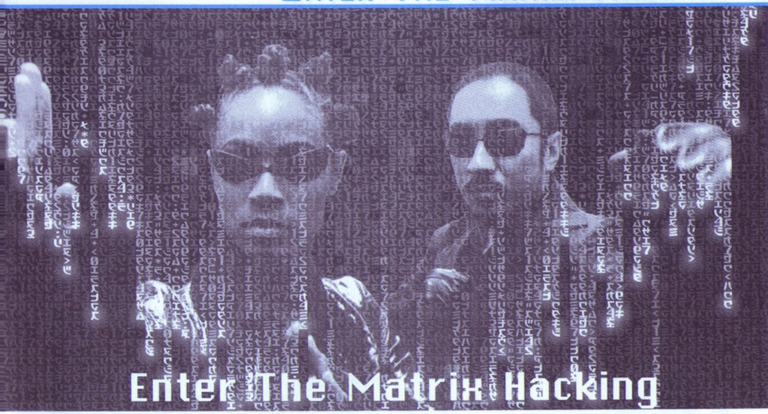
2. *Patch (Act 1, Part 2)*: eidami keliu nuo lygio pradžios, prieisite didžiulį kambarį su keturiais sargybiniais bei dviem degančiais sunkvežimiais. Bėkite pro sunkvežimius ir rasite *Patch* kostiumą.

3. Klasikinis Oranžinis / Rudas *(Act 2, Part 1)*: šalia lygio pabaigos pateksite į kontrolės kambarį. Komiksas bus tiesiog čia.

4. Klasikinis Geltonas / Mėlynas *(Act 2, Part 2)*: nuo pradžios eikite rampa aukštyn, tada į barakus kairėje. Eikite iki pat galo, tada kirskite į konteinerį ir išgriausite sieną. Komiksas bus čia.

5. *X–2* kino kostiumas *(Act 3, Part 3)*: susitikę su mokslininku operaciniame kambaryje, eikite į žemesnį kambario lygį ir rasite drabužius.

6. *Alex Ross* drabužiai *(Act 4, Part 2)*: drabužius rasite pirmoje lygio vietovėje už atbrailos.



Bendras hakeriavimas

Pirmiausia nueikite į *hacking* žaidimo dalį ir pasirinkite failą, kurį norite nulaužti.

Pastaba: panaudojus .EXE failą, jis lieka kairėje klaviatūros pusėje. Tada šiuos failus galima naudoti paprasčiausiai paspaudus ant jų.

Press any key to continue...

Spauskite „HELP DIR" -> DIR A: ->
A:\SYSTEM
A:\TOOLS
A:\TEXT

A:\SYSTEM
1) REBOOT.EXE (perkrauna sistemą, ištrina visas komandas ir kodus)
2) HELP.EXE (pateikia failų aprašymus, pavyzdžiui, HELP DIR)
3) CLS.EXE (išvalo ekraną)
4) LOGIN.EXE (naudojamas įeiti į diską B:\)
5) DIR.EXE (parodo katalogo turinį, pavyzdžiui, DIR A:)
6) EXIT.EXE (išeiti iš *hacking* režimo)
7) READ.EXE (perskaityti .TXT failą, pavyzdžiui, READ A:\TEXT\NOTE2.TXT)
8) ECHO.EXE (atspausdina eilutę, pavyzdžiui, „ECHO ABC" atspausdins „ABC", taip pat yra ECHO ON/OFF)

A:\TOOLS
1) VIBRATION.EXE (pultelio vibracijos testas. [1–100], pavyzdžiui, Vibration 100)
2) BEEP.EXE (pypsėjimo testas; [1–8], pavyzdžiui, Beep 5)
3) CHEAT.EXE (įvesti kodams, pavyzdžiui, CHEAT 13D2C77F)

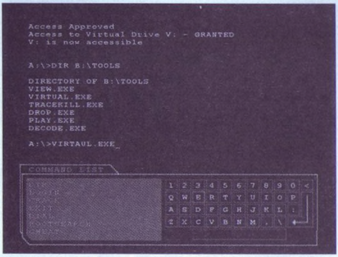
Pastaba: visi .EXE failai A:\ gali būti naudojami nuo pat pradžių, jų nereikia atrakinti.

A:\TEXT
1) NOTE2.TXT (slaptažodis B:\TOOLS\VIRTUAL.EXE)
2) MANUAL1.TXT (informacija apie OHS-T1 asmeninį kompiuterį, pavyzdžiui, *junk*)
3) MANUAL2.TXT (daugiau informacijos apie kompiuterio apsaugą, pavyzdžiui, *more junk*)
4) PASSWORD.TXT

Nuo čia beveik viską reikia atrakinti tam tikra tvarka. Paveikslėlių ir filmų failus galima žiūrėti atidarius B:\TOOLS.

Įveskite „LOGIN" ir paleisite LOGIN.EXE. Įveskite slaptažodį: GUEST. Jei kaip slaptažodį įvesite FREEMIND, išgirsite Morfėjaus žinutę.

Dabar galėsite prieiti prie disko B:\



DIR B: ->
B:\ID
B:\GUNS
B:\FMV
B:\MAPS
B:\CARS
B:\TOOLS
Paveiksliukai ir filmai atsirakina žaidimo eigoje.

B:\ID (paveiksliukų sąrašas, kuriuos galima pažiūrėti su VIEW.EXE)
B:\GUNS (ginklų sąrašas)
B:\FMV (.FMV klipų sąrašas, kuriuos galima pažiūrėti su PLAY.EXE)
B:\MAPS (žemėlapių sąrašas)
B:\CARS (automobilių paveiksliukų sąrašas)

Katalogui B:\TOOLS reikalingas penkių skaitmenų dvejetainėje sistemoje (0 ir 1 skaitmenimis) užšifruotas kodas.

Šis kodas yra atsitiktinis. Pirmiausia įveskite „00000", ir jums pasakys, kiek skaitmenų yra teisingi ir kiek jų yra teisingose vietose. Kelis kartus pabandę, kodą atspėsite.

B:\TOOLS
1) VIEW.EXE (peržiūrėti paveiksliukų failus, pavyzdžiui, VIEW B:\GUNS\380.IMG)
2) VIRTUAL.EXE (prieiti prie savo virtualaus disko)
3) TRACEKILL.EXE (perkrauti, jei netyčia įvedėte „BLUE" VIRTUAL.EXE galvosūkyje)
4) DROP.EXE (įdėti ginklą į Matricą, pavyzdžiui, DROP JXTRR10)
5) PLAY.EXE (žiūrėti .FMV failus, pavyzdžiui, PLAY B:\FMV\0.FMV)
6) DECODE.EXE (atkoduoti užkoduotą „Įvairios informacijos" dalį)

Norėdami su VIRTUAL.EXE atidaryti virtualų diską, turite įvesti slaptažodį. Jį rasite pasinaudoję READ A:\TEXT\NOTE2.TXT. Jums reikalingas slaptažodis: FROZENFISH.

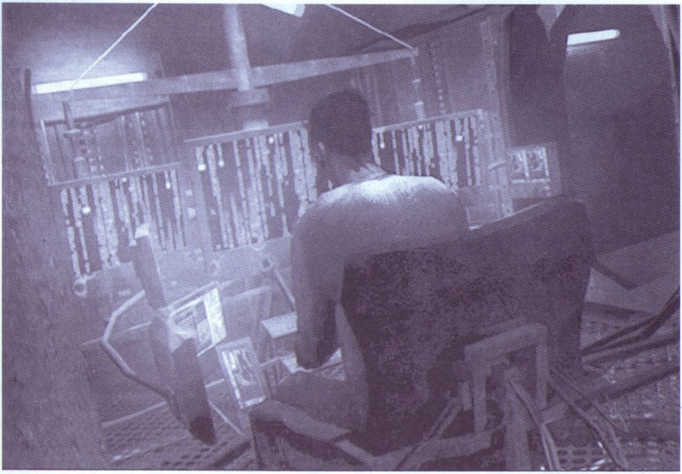
Atidarykite VIRTUAL.EXE ir reikės išspręsti galvosūkį:
1) BLACK (perkraukite ir vėl bandykite)
2) BLUE (pasirinkus BLUE tabletę, pradės eiti laikas, tada greitai suveskite TRACEKILL, kad nebūtumėte aptikti!)
3) RED (jums reikiamas sprendimas)
Įvedę teisingą sprendimą (pasirinkę tinkamą hieroglifą), gausite priėjimą prie virtualaus disko.

DIR V:\ ->
V:\TOOLS
V:\ROOT

V:\ TOOLS
1) ROOTSEARCH.EXE (gausite administravimo ADMIN slaptažodį)
2) DIAL.EXE (susijungti su tam tikru numeriu, pavyzdžiui, DIAL 0012135550142)

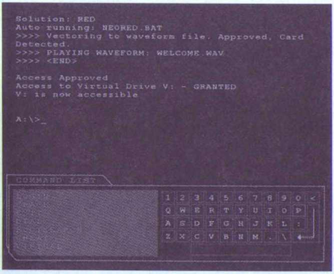
V:\ROOT
1) MAIL.EXE (perskaityti savo el. paštą)
2) PORTKEY.EXE (susijungti su Trinity, skaitykite toliau)

Įveskite MAIL ir jūsų paprašys ADMIN slaptažodžio. Jį gausite paleidę ROOTSEARCH.EXE. Slaptažodis: THISISNOTREAL. Kuomet jūsų paklaus, ar norite perskaityti el. laiškus, spauskite Y.



DIAL:
001-949-555-0112 (nesusijungia)
001-714-555-0187 (nesusijungia)
001-213-555-0142 (žinutė iš Morfėjaus)
001-310-555-0111 (žinutė iš Trinity)

Dabar skambinkite Trinity ir gausite kodą 942. Panaudokite šį numerį ir paleiskite PORTKEY.EXE, įvesdami PORTKEY 942. Galėsite pasikalbėti su Trinity (kai ji ką nors paklaus, ką nors spausdinkite).



Tada jūsų V:\ROOT kataloge atsiras CRACK.EXE. Paleiskite jį įvesdami CRACK 8RAM. Gausite atsitiktinį kodą, pavyzdžiui, AGHR22M5. Galėsite prieiti prie RAM disko.

RAM: ->
RAM:\TRINITY
RAM:\PROG
RAM:\BIO

RAM:\ TRINITY
1) TRAINING.EXE (naudojamas paleisti .DSK failą RAM:\PROG)
2) HANDSHAKE.EXE (susijungsite su Spark)
3) READBIO (perskaityti .BIO failą RAM:\BIO)

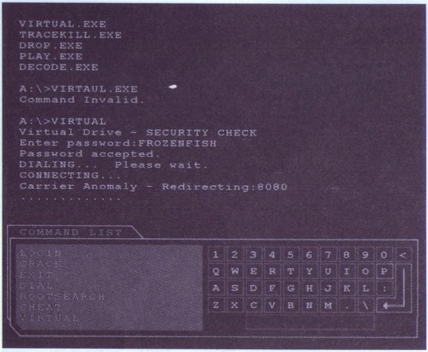
RAM:\ PROG
1) SWORD.DSK

RAM:\ BIO — šiame kataloge rasite biografiją tik to veikėjo, kurį naudojate .BIO formate.

* * *

Pasirinktinai:

Jei norite žaidime turėti kardą, įveskite TRAI-



NING. Tada gausite pavyzdį TRAINING RAM:\PROG\SWORD.DSK.

Kardą išjungsite perkrovę žaidimą.

SWORD.DSK prieinamas užsikrovus pabaigtą žaidimą. Tačiau galima tai pergudrauti. Galite pabaigti žaidimą su bet kuriuo veikėju, panaudoti išsaugojimo failą ir aktyvuoti kardą. Tada reikia pakrauti žaidimą su bet kuriuo kitu failu, ir kardą bus galima naudoti netgi pirmame lygyje.

* * *

Įveskite HANDSHAKE, kad susijungti su Spark. Po linksmo pokalbio galėsite prieiti prie LOGOS sistemos.

DIR LOGOS:\ ->
LOGOS:\SPARK
LOGOS:\ART

LOGOS:\ SPARK
1) EMP.EXE (įjungia elektromagnetinę šoko bangą ant LOGOS)

LOGOS:\ ART (daug paveikslėlių failų)

Norėdami pabaigti laužimą, įveskite EMP.EXE. Išgirsite žinutę iš Neo ir atrakinsite kelių žaidėjų režimą. Darbas baigtas.

Dekodavimas

DECODE.EXE naudojamas išversti patarimus ir kitą medžiagą, kurią galite rasti žaidimo svetainėje www.enterthematrixgame.com. Jie nėra labai naudingi, bet sudėjus kartu suteiks patarimų, kaip išspręsti žaidimo galvosūkius bei atrakinti naujus dalykus *Hacking* režime.

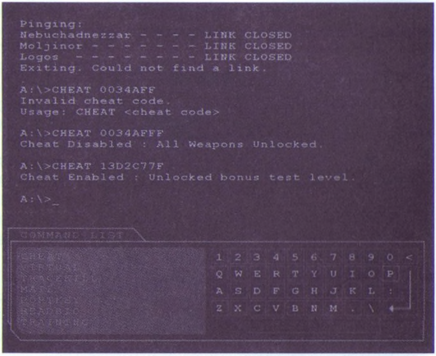
Išbandykite šiuos:

IADYSFNYC
DCAYOE7VDSZZCKO
EABXMSXAMA7EUNGD
ECHUMXBIAOEF

Kodai

Kodai nėra susieti su konkrečiu failu. Įvedę kodą vienam failui, kitame jis taip pat aktyvuosis.

0034AFFF — atrakinti visi ginklai
1DDF2556 — nesibaigianti amunicija
69E5D9E4 — nesibaigiantis Focus
7F4DF451 — nesibaigianti sveikata
13D2C77F — papildomas testo lygis (Sparks Training Construct)
FFFFFFF1 — nematomumas
D5C55D1E — kelių žaidėjų kova
7867F443 — didesnis Logos greitis



The Getaway

Gyvybės papildymas

Jei esate stipriai sužeistas, sunkiai alsuojate — jums reikia gyvybės: nueikite prie sienos, atsiremkite ir stovėkite. Minutės bėgyje jūsų gyvybė pilnai pasikraus. Tačiau prieš surandant ramią vietelę atsipūsti, būkite tikri, kad priešai jūsų neatakuoja.

Didelė trauka

Žaidime yra mašinų, kurios važiuoja lėtai. Sustokite ir nuspauskite R1, tuomet spauskite X, vis laikydami R1. Kai pradėsite po truputį judėti pirmyn, atleiskite R1, ir jūsų mašina šaus į priekį kaip raketa. Geriausiai šį triuką atlikti su „Saab" ir vagoninėmis mašinomis.

Atsikratyti besivejančių mašinų

Vairuojant pavogtą policijos arba mafijos mašiną, policininkai visada vysis iš paskos. Kaip jų atsikratyti? Spauskite stabdžius, kol mašina pradės slysti. Tuomet vėl pradėkite įprastai važiuoti, tęsdami misiją. Kartais šie veiksmai padeda.

Paslėptos mašinos

Mieste yra pilna paslėptų mašinų, tik reikia jas rasti. Geriausia vieta paieškoms — parkai.

Dynasty Warriors 3 (PS2)

Norėdami gauti Lu Bu personažą, laimėkite *Free* arba *Challenge* režimuose, „Battle at Hu Lao Gate" bei *Musou* režime, gaukite ne mažiau 1000 KO's bei laimėkite prieš patį Lu Bu.

Daugiau atrakintų personažų

Jeigu *Dynasty Warriors 2* failą su visais personažais turite išsaugoję atminties kortelėje, pradėję žaidimą ją ir įdėkite. Visi personažai turėtų atsirasti naujajame žaidime.

Ugnies strėlės

Chang Ban žaiskite sunkiausiu režimu. Susiremsite su Cao Cao jėgomis. Nugalėkite You Shu anksčiau, nei ugnies strėlės jus pasieks. Ekrane pasirodys pranešimas apie naujai gautą ginklą.

Gauti imperinį balną

Balno dėka galėsite joti ant bet kurio žirgo, tad jį turėti yra būtinybė. Laimėkite kovą Yi Ling'e, pasirinkę Shu jėgas. Nugalėkite Zhu Ran anksčiau, nei Wu'jo ugnies ataka jus pasieks. Tuomet nueikite pas Lu Xun ir nugalėkite jį. Ekrane atsiras užrašas: „supply unit discovered", tai reiškia, jog krovinys gautas. Eikite, kur žaidimas nurodys, ir nužudykite kapitoną. Neužmirškite paimti pinigų kapšelio, kitaip negausite balno.

Atgauti 10 gyvybės padalų

Laimėkite kovą Wu Zhang Plains. Eikite į kalnus, kur bus Cao Cao. Raskite vartus, kurie yra labiausiai į pietus, o ant vieno iš kalnelių bus puodas. Sudaužykite jį ir gausite gyvybės papildymą.

SpiderMan the Movie (PS2)

Grifų FMV seka

Surinkite 20,000 taškų žaidimo metu ir atrakinsite grifų galeriją, kuri bus CG meniu.

Šokiruojanti FMV seka

Surinkite 30,000 taškų žaidimo metu ir atrakinsite šokiruojančią galeriją, kuri bus CG meniu.

Boulingo mini žaidimas

Surinkite 10,000 taškų žaidimo metu ir atrakinsite mini žaidimą boulingais, kurį rasite treniruočių meniu.

Alekso Rosso kostiumas

Pereikite žaidimą *Normal* arba *Hard* režimuose ir specialiame meniu rasite Alekso Rosso kostiumą.

Žaliojo Goblino kostiumas

Pradėkite naują žaidimą herojaus sunkumo režimu, tuomet grįžkite atgal į pagrindinį meniu. Surinkite kodą ARACHNID ir nueikite į lygio pasirinkimo skiltį. Pasirinkę *Conclusion*, išeikite. Žaliojo Goblino kostiumą rasite specialiame meniu.

Hario Osborno kostiumas

Iš pradžių atrakinkite Žaliojo Goblino kosiumą. Tuomet žaidimo metu spauskite Start ir išsirinkite *Controls*. Nuo šiol galite žaisti su nauju kostiumu.

Peterio Parkerio kostiumas

Sėkmingai pabaikite žaidimą, ir kostiumas atsiras specialiame meniu.

Pagrindiniai kodai, kuriuos reikia įvesti specialiame meniu:

pasirinkti lygį žaidimo metu: ROMITAS;
atrakinti visus lygius: IMIARMAS;
atrakinti treniruočių lygį: HEADEXPLODY;
mažas „spiderman'as": SPIDERBYTE;
pirmojo asmens kameros režimas: UNDERTHEMASK.

James Bond: Nightfire (PS2)

Asmens šarvai ir šoviniai

Būdami prie lango ketvirtame lygyje, priešais aptiksite užrakintas duris. Išsitraukite paieškos gaviklį ir pasižiūrėkite kairėn – pamatysite duris pilnas šarvų ir amunicijos. Trigubi šarvai lenktynių metu: nuspauskite L1, tuomet kvadratas, trikampis, apskritimas, kvadratas (3), atleiskite L1. Keturgubi šarvai lenktynių metu: nuspauskite L1, tuomet kvadratas, trikampis, apskritimas, kvadratas (4), atleiskite L1.

Specialios kulkos lenktynių metu: nuspauskite L1, tuomet apskritimas (4), atleiskite L1.

Papildomos lenktynės Alpėse

Lenktyniaudami *Enemies Vanquished* lygyje, spauskite *Start*, po to nuspauskite L1, tuomet apskritimas (2), kvadratas (2), trikampis, atleiskite L1.

Multiplayer režime — dvigubas pistoletas

Pasirinkite *Phoenix* šautuvą. Pradėsite veiksmą su vienu ginklu, vėliau rasite dar vieną. Che che... bus užimtos abi rankelės :).

Praėjus lygį, gaunate tam tikrą ginklą arba jo papildymą:

Lygis	Apdovanojimas
Countdown	sprogmenų ieškiklis
Double Cross	snaiperinio šautuvo patobulinimas
Equinox	snaiperinio šautuvo patobulinimas
Paris Prelude	raketų patobulinimas
The Exchange	pistoleto patobulinimas

Metroid Prime (Game Cube)

Šoviniai, skriejantys 3 kartus greičiau

Turite ugnies raketas? Tuomet šis patarimas kaip tik jums. Turėdami pradinį ginklą paspauskite Y + A. Kulkai išlėkus, šautuvas grįš į pradinį savo režimą, tuomet ir vėl spauskite Y. Tokiu būdu greičiau nugalėsite priešus.

Užmušti paukščius Chozo Ruine

Kai įžengiate į Chozo Ruiną, savo ginklą nutaikykite į dangų. Šaukite į paukščius. Kuomet pataikysite, paukščiai sprogs, o jų dalelės nukris ant žemės.

Metroidų nugalėjimas

Metroidus (ne pagrindinius) nugalėsite šaltojo spindulio (*Freeze Beam*) pagalba. Gerai nusitaikykite ir staigiai iššaukite. Laimėjimas bus garantuotas, jei prieš spindulio paleidimą iššausite vieną raketą.

Matyti savo atspindį

Tallon IV pasaulyje yra kelios kupolo formos sienos, kurios atspindi. Jei atsistosite priešais šias sienas, galėsite pamatyti Samus atspindį ir atrodys, kad jis stovi nugara į sieną.

Atrakinti sunkiausią režimą

Pereikite žaidimą ir atsiras naujas — sunkusis režimas.

Žvaigždėlaivio pilotas: aukštyn, žemyn, kairėn, dešinėn, dešinėn, kairėn, žemyn, aukštyn, aukštyn, žemyn.